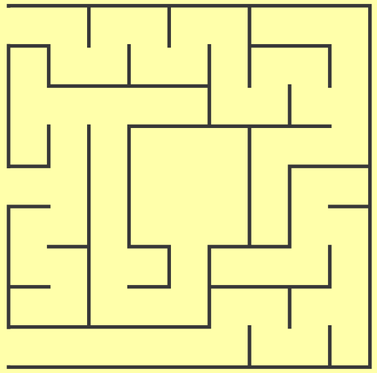
2023
ГОД ПЕДАГОГА
И НАСТАВНИКА

РЕСПУБЛИКАНСКИЙ ФОРУМ

ПЕДАГОГОВ ОБЩЕГО И ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

Программа:



Квест-игра “Педагогическая грамотность: по стопам К.Д. Ушинского



Компетенции современного педагога: где учиться мастерству?

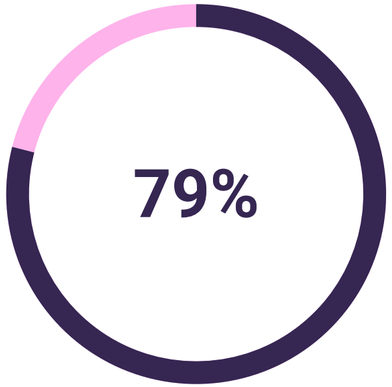


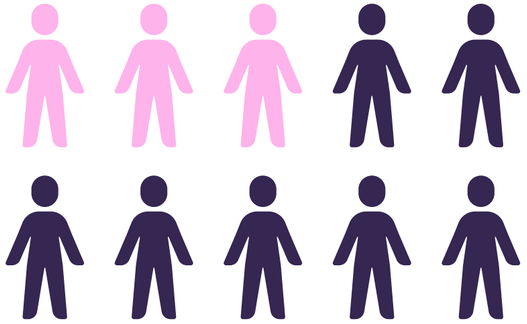
Интеграция общего и дополнительного образования



Ключевые изменения в порядке аттестации пед. работников

ОСНОВНАЯ ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ: УЧИТЕЛЯ ОБШЕОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ И ПЕДАГОГИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ





Почему квест-игра?



Квест-игра -игровая технология, часто используемая в современном образовательном процессе

Преимущества данной методики:

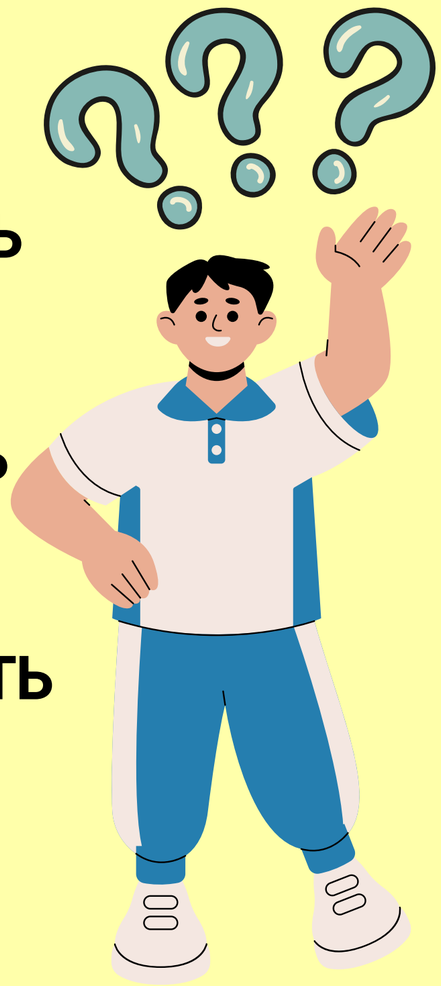
1. **развитие функциональной грамотности и гибких навыков;**
2. **соревновательный характер обучения;**
3. **применима как в дополнительном образовании, так и в системе общего образования.**

Магомадов М.

ЯЗЫКОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

ЧИТАТЕЛЬСКАЯ ГРАМОТНОСТЬ

ЦИФРОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ



ПРАВОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

ФИНАНСОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ГРАМОТНОСТЬ

МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ГРАМОТНОСТЬ

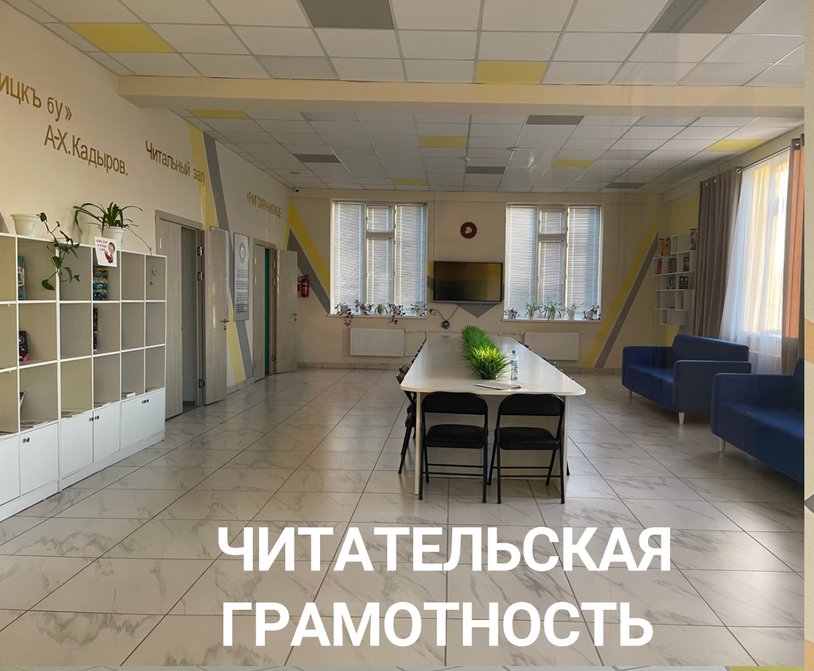
Сопровождающие и хранители



СОПРОВОЖДАЮЩИЕ



ХРАНИТЕЛИ



ЧИТАТЕЛЬСКАЯ ГРАМОТНОСТЬ

ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ГРАМОТНОСТЬ



ПРАВОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

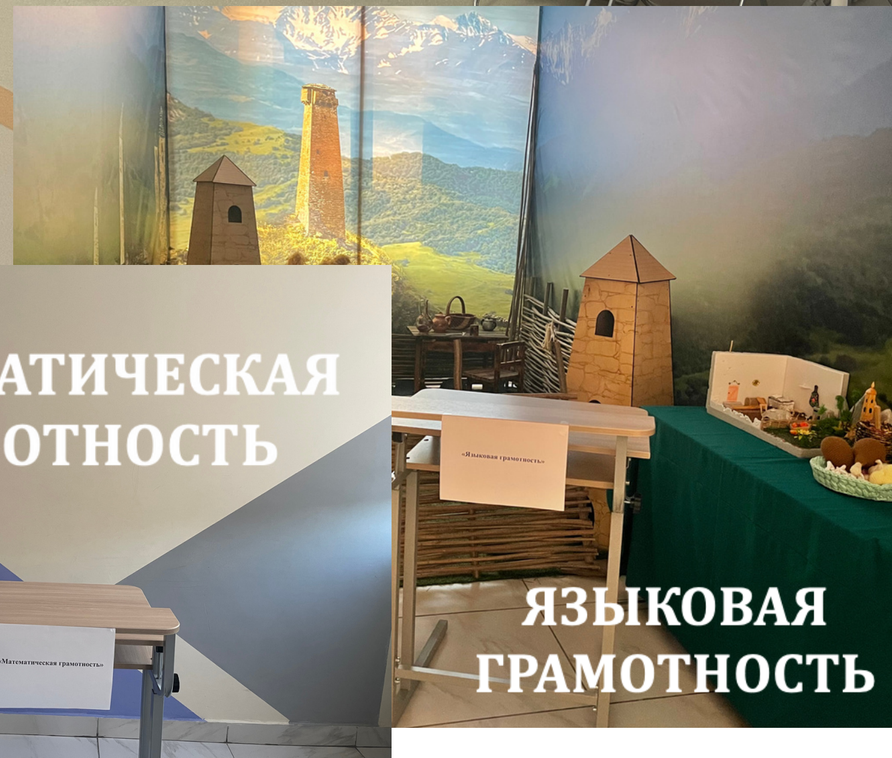


ЦИФРОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ



ФИНАНСОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ГРАМОТНОСТЬ



ЯЗЫКОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

ПРАВИЛА ИГРЫ



КОМАНДА ФОРМИРУЕТСЯ ОРГАНИЗАТОРОМ КВЕСТА ВЫБОРОЧНО ИЗ ЧИСЛА УЧАСТНИКОВ ФОРУМА



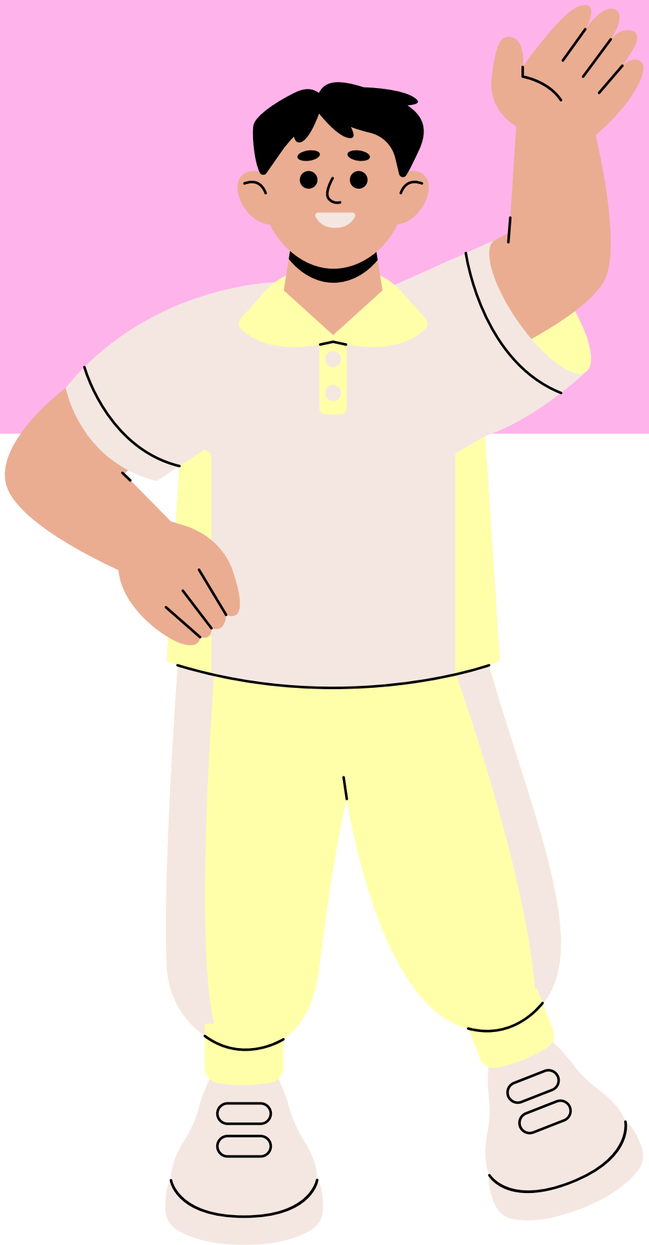
НЕ БОЛЕЕ И НЕ МЕНЕЕ 5 УЧАСТНИКОВ В КАЖДОЙ КОМАНДЕ, ПРЕДСТАВЛЯЮЩИЕ ОДИН МУНИЦИПАЛЬНЫЙ РАЙОН ИЛИ ГОРОДСКОЙ ОКРУГ



НЕ БОЛЕЕ 5 МИНУТ НА РЕШЕНИЕ КАЖДОГО КЕЙС-ЗАДАНИЯ, ОБЩЕЕ ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТА - 40 МИНУТ



ПЕРВАЯ КОМАНДА СОБРАВШАЯ СЛОВО ЦЕЛИКОМ ОБЪЯВЛЯЕТСЯ ПОБЕДИТЕЛЕМ ИГРЫ



ПОЕХАЛИ!!!

**ЗА ИНТЕРЕСНЫМ ОПЫТОМ,
НОВЫМИ ЗНАНИЯМИ,
УВЛЕКАТЕЛЬНОЙ ИГРОЙ И
ПОЗИТИВОМ**

